



## Programación del proyecto audiovisual multimedia (60 horas)



**Categoría:** [Creación, diseño y edición digital](#)

**Página del curso:**

<https://normabasica.com/cursos/programacion-del-proyecto-audiovisual-multimedia-60-horas/>

### Objetivo

Con el curso de **60 horas** de **Programación del proyecto audiovisual multimedia** adquirirás los conocimientos necesarios para determinar y añadir los códigos a partir de los editores y el software de autor, ajustándolos a los parámetros narrativos de un proyecto multimedia interactivo.

## Descripción

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. LENGUAJES DE AUTOR

- Generación de eventos.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROGRAMACIÓN DE VARIABLES Y FUNCIONES

- Creación y gestión de variables. - Tipos de variables (numéricas, booleanas, literales). - Variables locales y globales. - Condiciones. Simples, complejas (If, else, for, otros). - Funciones. Optimización de código. - Generación de elementos y fuentes a partir de código. - Operaciones con variables. - Conexiones y operaciones con bases de datos.

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMPILACIÓN DEL PROYECTO

- Soportes y sistemas para copias de seguridad. - Procedimientos de publicación. - Mantenimiento de versiones y actualización de productos.

## Información adicional

- Online: Si
- Horas: 60
- Tipo: Profesiones
- Unidades: 3